

INTRODUZIONE (1/3)

Avete già studiato che qualsiasi algoritmo appropriato può essere scritto utilizzando soltanto tre strutture di base:

- * struttura sequenza
- * struttura alternativa
- * struttura ripetizione

Questi sono tre modelli organizzativi di base che si chiamano **strutture di controllo**, perché servono a controllare il percorso all'interno del procedimento risolutivo per ottenere i risultati desiderati.

2

INTRODUZIONE (2/3)

Un qualsiasi algoritmo può essere espresso usando esclusivamente le strutture di sequenza, di selezione e di iterazione.

La ripetizione dunque è una struttura di controllo fondamentale: essa ha lo scopo di ripetere una serie di operazioni un indeterminato numero di volte

SE E SOLTANTO SE

si verifica una determinata CONDIZIONE.

3

Prof. Giuseppe Chiumeo

INTRODUZIONE (3/3)

Esistono 2 tipi di ripetizione:

- 1. la ripetizione POST-condizionale
- 2. la ripetizione PRE-condizionale

Vediamole nei dettagli...





Ripetizione POST-Condizionale (2/7)

La CARATTERISTICA di questa struttura è che le istruzioni vengono eseguite

ALMENO UNA VOLTA

e poi viene verificata la CONDIZIONE

7

Prof. Giuseppe Chiumeo

Ripetizione POST-Condizionale (3/7)

Esempio

Calcolare il prodotto di 2 numeri usando solo l'operazione SOMMA.

Metodo:

Dati 2 numeri che chiamiamo PRIMO e SECONDO, se voglio eseguire il prodotto PRIMO*SECONDO, posso anche sommare il numero PRIMO con sé stesso per un numero di volte uguale al valore di SECONDO:

Siano dati:

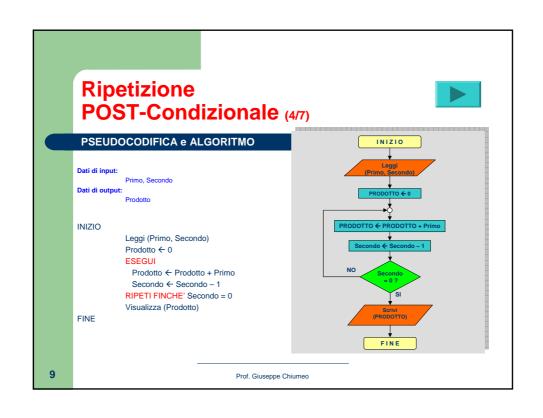
PRIMO = 5 SECONDO = 4

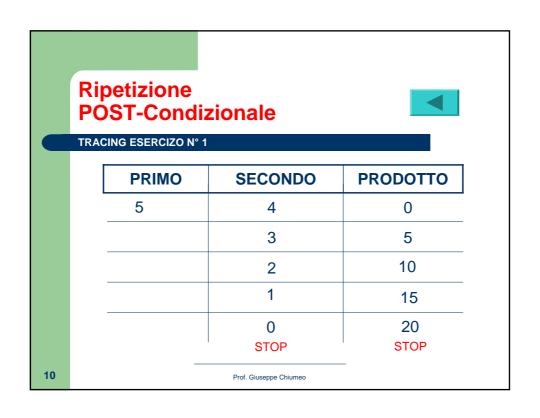
 \rightarrow

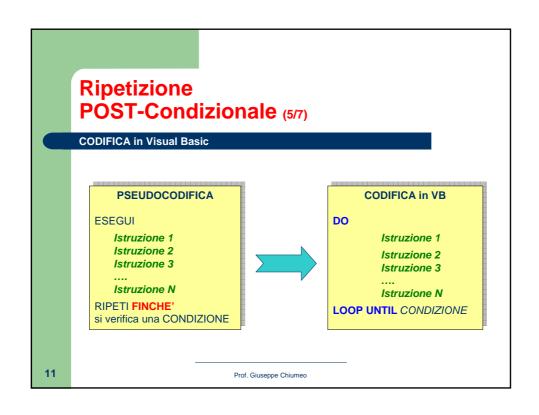
PRIMO*SECONDO = 5*4 = 20 oppure PRIMO*SECONDO = 5+5+5+5 = 20

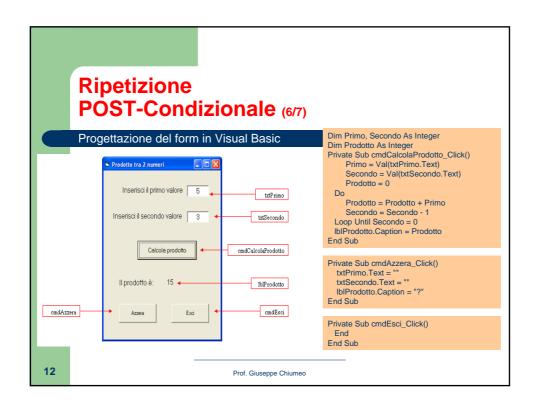
> sommo 4 volte il numero 5

8









Ripetizione POST-Condizionale (7/7)

ESERCIZI

- 1. Si inserisca man mano una sequenza di numeri: contare quelli positivi e quelli negativi. (L'utente decide quando terminare l'inserimento)
- 2. Contare la somma dei primi 10 numeri interi positivi (1+2+3+4+...10=?).
- Ogni giorno nella stazione meteorologica di Barletta vengono registrate diverse temperature. Calcolare la media delle temperature inserite in una giornata. (L'utente decide quando terminare l'inserimento)
- 4. La segreteria di una scuola inserisce diversi voti di un alunno. Si vogliono contare le insufficienze e la media dei voti conseguiti. (L'utente decide quando terminare l'inserimento)

13



Ripetizione PRE-Condizionale (1/11)

Introduzione

Nell'eseguire il programma descritto, nel caso in cui la variabile secondo fosse già uguale a zero, il programma non sarebbe in grado di gestire tale situazione in quanto si entrerà la prima volta nel ciclo con secondo = 0 e la prima volta verrà decrementato di 1 diventando uguale a -1 (secondo = -1): a questo punto il controllo secondo = 0 non verrà sicuramente mai verificata ed il programma andrà in loop (cioè il programma andrà in ciclo infinito e non si fermerà più);

Questi due problemi possono essere ovviati mediante la Ripetizione PRE – condizionale con la quale si va a controllare PRIMA

se la variabile secondo assume valore zero.

15

Prof. Giuseppe Chiumeo

Ripetizione PRE-Condizionale (2/11)

E' chiamata PRE perché la condizione viene verificata all'inizio del ciclo di ripetizione.

Si presenta nella seguente struttura:

ESEGUI FINCHE' si verifica una CONDIZIONE

Istruzione 1
Istruzione 2
Istruzione 3
....
Istruzione N
RIPETI

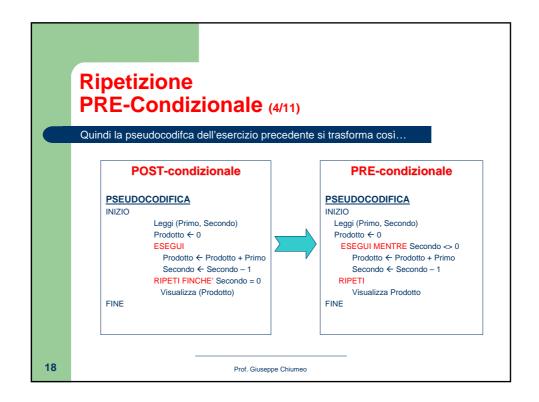
16

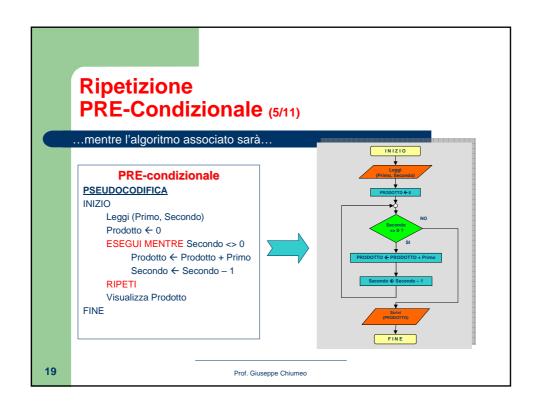
Ripetizione PRE-Condizionale (3/11)

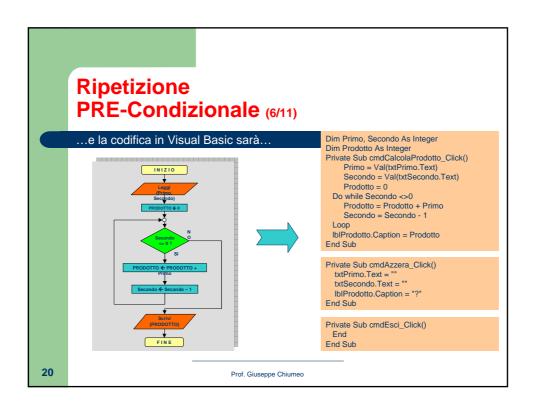
La CARATTERISTICA di questa struttura è che essa verifica la CONDIZIONE **PRIMA** di eseguire le operazioni: se tale condizione è soddisfatta allora le istruzioni vengono eseguite; se invece tale condizione non è soddisfatta allora le istruzioni

NON VENGONO ESEGUITE NEMMENO UNA VOLTA

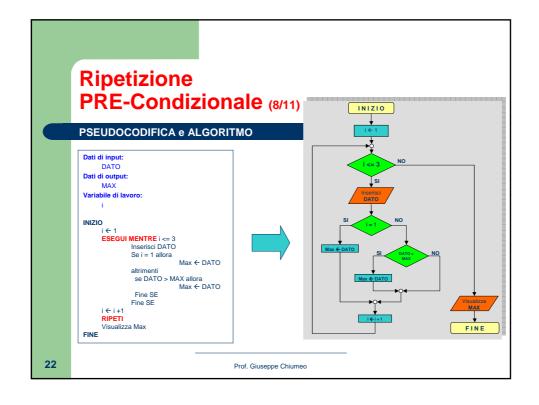
17

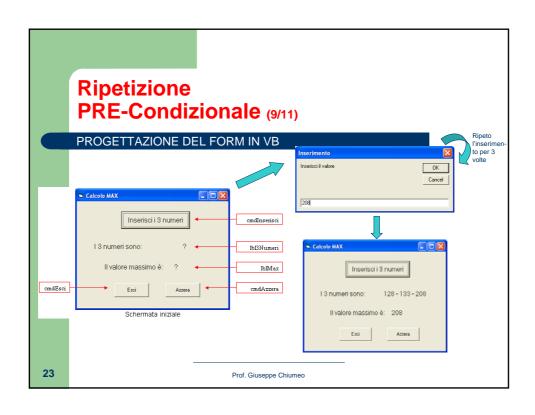


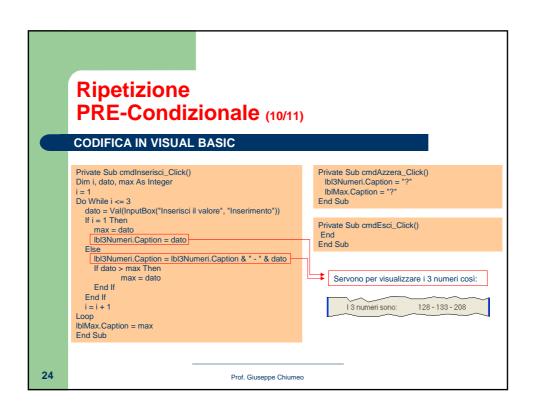












Ripetizione PRE-Condizionale (11/11)

ESERCIZI

- 1. Inseriti 2 numeri da tastiera A e B, sommarli tra loro e dividerli ripetutamente per 2 fino a quando la divisione non dà come risultato 1. (Attenzione: già all'inizio la divisione A/B potrebbe essere uguale a 1)
- 2. Inseriti 2 numeri da tastiera A e B, moltiplicarli tra loro ripetutamente decrementando ogni volta B di uno fino a quando B non assume valore zero. (Attenzione: già all'inizio B potrebbe essere uguale a zero)
- 3. Dato in input un reddito R, tale reddito lo si vuole decrementare del 5% fino a quando non raggiunge un valore uguale o minore di €5.000. (Attenzione: già all'inizio R potrebbe essere minore o uguale a €5.000)

-